

Regulamin I Powiatowego Turnieju Warcabowego „Mistrz warcabów”

Sztutowo, dn. 24 marca 2017 r.

I. Organizator

Zespół Szkół w Sztutowie

tel./faks: **(055) 247 83 42**

e-mail: sekretariat@szkolasztutowo.pl

II. Miejsce, termin i czas przeprowadzenia konkursu

1. Miejsce: Świetlica w Zespole Szkół w Sztutowie
2. Termin: 24 marca 2017 r.
3. Czas rozpoczęcia: godz. 10⁰⁰

III. Cele

1. Wyłonienie mistrza gry w warcaby.
2. Popularyzacja zabawowej formy spędzania czasu wolnego.
3. Rozwijanie zdolności twórczego myślenia.
4. Kształtowanie umiejętności nawiązywania prawidłowych kontaktów z rówieśnikami poprzez zabawę.
5. Rozwijanie umiejętności przestrzegania zasad i reguł.
6. Rozwijanie umiejętności podejmowania decyzji w sytuacjach trudnych i niepewnych.
7. Rozwijanie umiejętności radzenia sobie z wygraną i porażką.

IV. Uczestnicy

Konkurs obejmuje uczniów klas II – IV Szkół Podstawowych z terenu powiatu nowodworskiego.

V. Warunki uczestnictwa w konkursie

W konkursie mogą wziąć udział uczniowie wyłonieni w eliminacjach na szczeblu szkolnym – maksymalnie 3 uczniów z każdej szkoły powiatu nowodworskiego.

VI. Zasady turnieju

1. Gra w warcaby toczy się pomiędzy dwoma osobami.
2. Gra się 12 pionkami na czarnych polach, ustawia się je w 3 rzędach, 2 rzędy pól na środku planszy pozostają wolne. Plansza jest tak ułożona, aby obaj gracze mieli jasne pola narożne po prawej stronie.
3. Grę rozpoczyna gracz z białymi pionkami po uprzednim losowaniu.
4. Gracze wykonują kolejno po jednym ruchu, na przemian, własnymi pionkami.
5. W jednym ruchu dowolnie wybrany pionek może zostać przesunięty o jedno pole naprzód po przekątnej (na ukos). Nie wolno wchodzić na białe pola ani na pola zajmowane przez inne pionki.
6. Bicie pionków przeciwnika odbywa się przez przeskoczenie przez bity pionek na następne pole za nim, o ile jest ono wolne. Jeżeli pionek, po przeskoczeniu pionka przeciwnika, ma możliwość bicia następnego pionka, to musi je wykonać.
7. Bić można zarówno do przodu jak i do tyłu.
8. Bicie jest obowiązkowe i ma pierwszeństwo przed wykonaniem innego ruchu (zasada przymusu bicia). W przeciwnym razie traci się pionka.
9. Gdy pionek dojdzie do ostatniego rzędu szachownicy, zmienia się w damkę. W celu odróżnienia damki nakłada się na nią warcaby tego samego koloru.
10. Damka porusza się po przekątnych (ciemnych polach) we wszystkich kierunkach (do przodu i do tyłu) na dowolnie wybrane pola.
11. W przypadku gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnych ilości warcabów przeciwnika, to obowiązkiem jest bicie większej ilości warcabów (zasada bicia większości). Przy czym damka ma obowiązek pierwszeństwa wykonania bicia.
12. Zwycięża gracz, który zbijе lub zablokuje wszystkie pionki przeciwnika. Do remisu może dojść, jeśli pozostaną dwie damki (po jednej u każdego z graczy) lub dwa pionki (po jednym u każdego z graczy).

VII. Przebieg turnieju

1. Przedstawienie zasad turnieju.
2. Przeprowadzenie losowania – wyłonienie par walczących ze sobą.
3. Rozdanie dyplomów i nagród. Uroczyste wręczenie medali.

VIII. Uwagi końcowe

1. Rozstrzygnięcie konkursu i wręczenie nagród nastąpi po rozgrywkach.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do utrwalenia przebiegu konkursu na zdjęciach fotograficznych w celu późniejszej publikacji.
4. Zaproszenie wraz z regulaminem dostępne jest również na stronie internetowej www.szkolasztutowo.com.

IX. Termin składania zgłoszeń

1. Zgłoszenia należy składać w Zespole Szkół w Sztutowie do 10 marca 2017r. drogą telefoniczną lub pocztą internetową:
 - droga telefoniczna **(055)247 8342**
 - za pomocą poczty e-mail: sekretariat@szkolasztutowo.pl z dopiskiem w tytule w tytule: Konkurs „Mistrz Warcabów”.
2. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane:
 - imię i nazwisko ucznia,
 - klasę, nazwę oraz adres szkoły, do której uczęszcza,
 - telefon kontaktowy i adres e-mail szkoły.

